

ILLUMINATION SYSTEM, ALIGNER, AND DEVICE-MANUFACTURING METHOD

Patent Number: JP2003045784
Publication date: 2003-02-14
Inventor(s): TSUJI TOSHIHIKO
Applicant(s): CANON INC
Requested Patent: JP2003045784
Application Number: JP20010232682 20010731
Priority Number(s):
IPC Classification: H01L21/027; G02B5/10; G02B17/00; G02B19/00; G03F7/20
EC Classification:
Equivalents:

Abstract

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an illumination system that can change illumination conditions by light of wavelength of 200 nm or lower from a light source, a aligner, and a device-manufacturing method using the projection aligner.

SOLUTION: In the illumination system for lighting a region to be lit by light of wavelength of 200 nm or lower from a light source, the aligner, and the device-manufacturing method using the aligner, there are provided a first reflection-type integrator, a first optical system for making the light to be incident from the light source on the first reflection-type integrator, and a second optical system for making a plurality of luminous fluxes from the first reflection-type integrator onto a surface to be illuminated. In this case, the first optical system has a means of varying the diameter and/or the shape of the light enters the first reflection-type integrator.

Data supplied from the esp@cenet database - I2

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2003-45784

(P2003-45784A)

(43) 公開日 平成15年2月14日 (2003.2.14)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テームト* (参考)
H 0 1 L 21/027		G 0 2 B 5/10	A 2 H 0 4 2
G 0 2 B 5/10			C 2 H 0 5 2
	17/00	17/00	A 2 H 0 8 7
	19/00	19/00	5 F 0 4 6
		G 0 3 F 7/20	5 2 1

審査請求 有 請求項の数16 O L (全 15 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願2001-232682(P2001-232682)

(22) 出願日 平成13年7月31日 (2001.7.31)

(71) 出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(72) 発明者 辻 俊彦

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ
ノン株式会社内

(74) 代理人 100110412

弁理士 藤元 亮輔

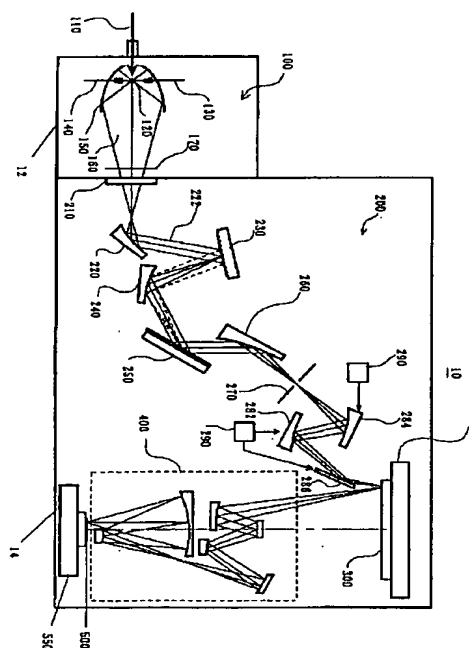
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 照明装置、投影露光装置及びデバイス製造方法

(57) 【要約】

【課題】 光源からの波長200nm以下の光で照明条件を変更可能な照明装置、露光装置及びこれを用いたデバイス製造方法を提供することにある。

【解決手段】 光源からの波長200nm以下の光で被照明領域を照明する照明装置、露光装置及びこれを用いたデバイス製造方法であって、第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに入射させる第1光学系と、該第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2光学系とを有し、該第1光学系は前記第1の反射型インテグレートに入射する光の径及び/又は形状を変換とする手段を備える照明装置、露光装置及びこれを用いたデバイス製造方法を提供する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 光源からの波長200nm以下の光で被照明面を照明する照明装置であって、第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに入射させる第1光学系と、前記第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2の光学系とを有し、前記第1光学系は前記第1の反射型インテグレートに入射する光の径及び又は形状を可変とする手段を備える照明装置。

【請求項2】 前記手段は、開口部の形状及び又は寸法が互いに異なる複数の絞りを有し、前記絞りの夫々を前記第1の反射型インテグレートの反射面上又はその近傍に択一的に設けることができる請求項1記載の照明装置。

【請求項3】 前記開口部は、前記光が前記第1の反射型インテグレートへ入射する際の入射面に沿う方向に伸びた形状である請求項2記載の照明装置。

【請求項4】 前記手段は、第2の反射型インテグレートと、該第2の反射型インテグレートからの複数の光束を前記第1の反射型インテグレート上に重ねる集光ミラーと、前記第2の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、開口径が可変である絞りとを有する請求項1記載の照明装置。

【請求項5】 前記手段は、射出光束の発散角が互いに異なる複数の第2の反射型インテグレートと、該第2の反射型インテグレートからの複数の光束を前記第1の反射型インテグレート上に重ねる集光ミラーとを有し、前記複数の第2の反射型インテグレートの夫々を前記光源からの光の光路中に択一的に設けることができる請求項1記載の照明装置。

【請求項6】 前記第2の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、開口が可変である絞りを有する請求項5記載の照明装置。

【請求項7】 光源からの波長200nm以下の光で被照明面を照明する照明装置であって、第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに入射させる第1光学系と、前記第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2光学系と、前記第1の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、絞りとを有する照明装置。

【請求項8】 前記絞りは、前記光が前記第1の反射型インテグレートへ入射する際の入射面に沿う方向に伸びた形状である開口部を有する請求項7記載の照明装置。

【請求項9】 光源からの波長200nm以下の光で被照明面を照明する照明装置であって、瞳位置に反射面を有する第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに斜入射させる第1光学系と、前記第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2光学系と、前記第1の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、前

記光が前記第1の反射型インテグレートへ斜入射する際の入射面に沿う方向に伸びた形状である開口部を有する絞りとを有する照明装置。

【請求項10】 前記形状は、前記被照明領域を變形照明するための形状である請求項9記載の照明装置。

【請求項11】 前記形状は輪帯形状である請求項10記載の照明装置。

【請求項12】 前記形状は四重極形状である請求項10記載の照明装置。

【請求項13】 前記被照明面に円弧状の照明領域を形成するものであって、前記第1の反射型インテグレートは、前記円弧状の領域の角度方向には前記光源からの二次光源を重畳し、前記円弧状の領域の径方向には前記複数の光束を集光するように前記被照明領域を照明する請求項9記載の照明装置。

【請求項14】 前記光源からの光は波長20nm以下の極紫外線である請求項1乃至13記載の照明装置。

【請求項15】 請求項1乃至14のうちいずれか一項記載の照明装置により、レチクル又はマスクに形成されたパターンを照明し、当該パターンを投影光学系により被処理体上に投影する露光装置。

【請求項16】 請求項15記載の露光装置を用いてデバイスパターンで基板を露光する工程と、前記露光された基板に所定のプロセスを行う工程とを有するデバイス製造方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明は照明装置に関し、特に光源として波長200nm乃至10nmの極端紫外線領域(EUV: extreme ultraviolet)、又はX線領域の発光光源を利用して、半導体ウェハ用の単結晶基板、液晶ディスプレイ(LCD)用のガラス基板などの被処理体を露光する照明装置、露光装置及びデバイス製造方法に関する。

【0002】

【従来の技術】微細パターンをもつ半導体回路素子などを製造する方法として、例えば、波長13.4nmのEUV光を用いた縮小投影露光方法がある。この方法では、回路パターンが形成されたマスク又はレチクル(本出願ではこれらを交換可能に使用する。)をEUV光で照明し、マスク上のパターンの像をウェハ面に縮小投影し、その表面のレジストを露光してパターンを転写する。

【0003】投影露光装置の解像度Rは、露光光源の波長λ、露光装置の開口数(NA)及び比例定数k₁を用いて次式で与えられる。

【0004】

【数1】

$$R = k_1 \times \frac{\lambda}{NA}$$

【0005】また、一定の結像性能を維持できる焦点範囲を焦点深度といい、焦点深度DOFは、比例定数 k_2 を用いて次式で与えられる。

【0006】

【数2】

$$DOF = k_2 \times \frac{\lambda}{NA^2}$$

【0007】従来のEUV縮小投影露光装置1000の要部概略を図18に示す。図18において、1001はEUV光の発光点、1002はEUV光束、1003はフィルタ、1004は第1の回転放物面ミラー、1005は反射型インテグレート、1006は第2の回転放物面ミラー、1007は反射型マスク、1008は投影光学系を構成する複数のミラー系、1009はウェハ、1010はマスクステージ、1011はウェハステージ、1012は円弧状アパーチャ、1013はレーザ光源、1014はレーザ集光光学系、1017は真空容器である。また、図19は、マスク1007上の照明領域1015と露光が行われる円弧状領域1016との関係を示す平面図である。

【0008】このように、露光装置1000は、EUV光を生成する光源部1013及び1014、照明光学系（即ち、第1の回転放物面ミラー1004、反射型インテグレート1005及び第2の回転放物面ミラー1006）、反射型マスク1007、投影光学系1008、ウェハ1009、マスクを搭載したステージ1010、ウェハを搭載したステージ1011、マスクやウェハの位置を精密に合わせる図示しないアライメント機構、EUV光の減衰を防ぐために光学系全体を真空に保つための真空容器1017と図示しない排気装置などからなる。

【0009】照明光学系は、発光点1001からのEUV光1002を第1の回転放物面ミラー1004で集光し、反射型インテグレート1005に照射して2次光源を形成し、更に、この2次光源からのEUV光を第2の回転放物面ミラー1006で重畳されるように集光し、マスク1007を均一に照明する。

【0010】反射型マスク1007は多層膜反射鏡の上にEUV吸収体などからなる非反射部を設けた転写パターンが形成されたものである。反射型マスク1007で反射された回路パターンの情報を有するEUV光は、投影光学系1008によってウェハ1009面上に結像する。

【0011】投影光学系1008は光軸中心に対して軸外の細い円弧状の領域が良好な結像性能をもつように設計されている。従って、露光はこの細い円弧状領域のみが利用されるように、ウェハ1009直前に円弧状開口

10

20

30

40

50

をもったアパーチャ1012が設けられている。そして矩形状をしたマスク全面のパターンを転写するため、反射型マスク1007とウェハ1009が同時にスキャンして露光が行われる。

【0012】ここで投影光学系1008は複数の多層膜反射鏡によって構成され、マスク1007上のパターンをウェハ1009表面に縮小投影する構成となっており、通常、像側テレセントリック系が用いられている。なお、物体側（反射型マスク側）は、反射型マスク1007に入射する照明光束との物理的干渉を避けるために、通常、非テレセントリックな構成となっている。

【0013】レーザ光源1013からのレーザ光はレーザ集光光学系1014により発光点1001の位置にある不図示のターゲットに集光され、高温のプラズマ光源を生成する。このプラズマ光源から熱輻射により放射されたEUV光1002は第1の回転放物面ミラー1004で反射して平行なEUV光束となる。この光束が反射型インテグレート1005で反射して、多数の2次光源を形成する。

【0014】この2次光源からのEUV光は第2の回転放物面ミラー1006で反射して反射型マスク1007を照明する。ここで該2次光源から第2の回転放物面ミラー1006、第2の回転放物面ミラー1006から反射型マスク1007までの距離は、第2の回転放物面ミラー1006の焦点距離に等しく設定されている。

【0015】2次光源の位置に第2の回転放物面ミラー1006の焦点が位置しているので2次光源の1つから出たEUVは反射型マスク1007を平行光束で照射する。これによりケーラー照明が満たされている。即ち、反射型マスク1007上のある1点を照明するEUV光は全ての2次光源から出たEUV光の重なったものである。

【0016】マスク面上の照明領域1015は、図19に示すように、反射型インテグレート1005の構成要素である凸又は凹面ミラーの反射面の平面形状と相似であり、実際に露光が行われる円弧領域1016を含むほぼ矩形領域である。投影光学系1008は2次光源の像が投影光学系1008の入射瞳面に投影されるように設計されている。

【0017】

【発明が解決しようとしている課題】従来のEUV縮小投影露光装置1000は、所望の解像線幅やスループットに応じて（例えば、照明光学系のマスク側NAと投影光学系のマスク側NAとの比であるコヒーレンスファクタ σ ）などの照明条件を所望のものに変更することが困難であった。また、従来のEUV縮小投影露光装置1000は、短波長のEUV光を使用して解像度を向上しているが、より一層の微細化に対する要請がある。

【0018】そこで、本発明の目的は、極端紫外線領域又はX線領域の光源から射出した光束を用いて照明条件

を変更可能な照明装置、露光装置及びこれを用いたデバイス製造方法を提供することにある。

【0019】また、本発明の他の目的は、極端紫外線領域又はX線領域の光源から射出した光束を用いて従来よりも高解像度を達成可能な照明装置、露光装置及びこれを用いたデバイス製造方法を提供することにある。

【0020】

【課題を解決するための手段】かかる目的を達成するために、本発明の一側面としての照明装置は、光源からの波長200nm以下の光で被照明面を照明する照明装置であって、第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに入射させる第1光学系と、前記第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2の光学系とを有し、前記第1光学系は前記第1の反射型インテグレートに入射する光の径及び／又は形状を可変とする手段を備える。

【0021】かかる手段は、例えば、開口部の形状及び／又は寸法が互いに異なる複数の絞りを有し、前記絞りの夫々を前記第1の反射型インテグレートの反射面上又はその近傍に択一的に設けることができるよう構成されてもよい。

【0022】更に、前記開口部は、前記光が前記第1の反射型インテグレートへ入射する際の入射面に沿う方向に伸びた形状であってもよい。また、かかる手段は、第2の反射型インテグレートと、該第2の反射型インテグレートからの複数の光束を前記第1の反射型インテグレート上に重ねる集光ミラーと、前記第2の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、開口径が可変である絞りとを有するよう構成されてもよい。また、かかる手段は、射出光束の発散角が互いに異なる複数の第2の反射型インテグレートと、該第2の反射型インテグレートからの複数の光束を前記第1の反射型インテグレート上に重ねる集光ミラーとを有し、前記複数の第2の反射型インテグレートの夫々を前記光源からの光の光路中に択一的に設けることができるよう構成されてもよい。

【0023】更に、前記第2の反射型インテグレートに反射面上又は近傍に、開口径が可変である絞りをしてもよい。

【0024】本発明の別の側面としての照明装置は、光源からの波長200nm以下の光で被照明面を照明する照明装置であって、第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに入射させる第1光学系と、前記第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2光学系と、前記第1の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、絞りとを有する。

【0025】前記絞りは、前記光が前記第1の反射型インテグレートへ入射する際の入射面に沿う方向に伸びた形状である開口部を有してもよい。

【0026】本発明の別の側面としての照明装置は、光源からの波長200nm以下の光で被照明面を照明する照明装置であって、瞳位置に反射面を有する第1の反射型インテグレートと、前記光源からの光を前記第1の反射型インテグレートに斜入射させる第1光学系と、前記第1の反射型インテグレートからの複数の光束を前記被照明面上に重ねる第2光学系と、前記第1の反射型インテグレートの反射面上又は近傍に、前記光が前記第1の反射型インテグレートへ斜入射する際の入射面に沿う方向に伸びた形状である開口部を有する絞りとを有する。

【0027】前記形状は、通常照明用の円形状でもよいが、前記被照明領域を変形照明するための形状であれば数式1における比例定数 k_1 を小さくして解像度向上に寄与するので好ましい。後者の場合の形状は、例えば、輪帯形状や四重極形状である。

【0028】また、前記被照明面に円弧状の照明領域を形成するものであって、前記第1の反射型インテグレートは、前記円弧状の領域の角度方向には前記光源からの二次光源を重ね、前記円弧状の領域の径方向には前記複数の光束を集光するように前記被照明領域を照明するよう照明装置を構成してもよい。このような第1のインテグレートによる照明方法は、レンズを使用したケーラー照明の照明光学系とは異なり、本発明のような反射型照明光学系に好適な構成例である。

【0029】上述の照明装置の光源型の光は波長200nm以下の極紫外線であってもよい。

【0030】また、本発明の別の側面としての露光装置は、上述の照明装置により、レチクル又はマスクに形成されたパターンを照明し、当該パターンを投影光学系により被処理体上に投影する。

【0031】本発明の更に別の側面としてのデバイス製造方法は、上述の露光装置を用いてデバイスパターンで基板を露光する工程と、前記露光された基板に所定のプロセスを行う工程とを有する。このデバイス製造方法の請求項は、中間及び最終結果物であるデバイス自体にもその効力が及ぶ。また、かかるデバイスは、例えば、LSIやVLSIなどの半導体チップ、CCD、LCD、磁気センサー、薄膜磁気ヘッドなどを含む。

【0032】本発明の他の目的及び更なる特徴は以下添付図面を参照して説明される好ましい実施例によって明らかにされるであろう。

【0033】

【発明の実施の形態】以下、添付図面を参照して、本発明の第1の実施形態の露光装置10を詳細に説明する。本発明の露光装置10は露光用の照明光としてEUV光（例えば、波長13.4nm）を用いて、ステップ・アンド・スキャン方式の露光を行う投影露光装置である。露光装置10は、図1に示すように、光源部100と、照明光学系200と、マスク300と、投影光学系400と、被処理体500とを有する。また、露光装置10

は、マスク300を載置するマスクステージ350と、被処理体500を載置するウェハステージ550とを更に有し、マスクステージ350とウェハステージ550は図示しない制御部に接続されて駆動制御されている。光源部100と照明光学系200は照明装置を構成する。ここで、図1は、露光装置10の概略図である。

【0034】EUV光は大気に対する透過率が低いため、露光装置10は、光源部100を真空容器12に収納し、残りの構成要素200乃至550を真空容器14に収納している。但し、本発明は少なくともEUV光が通る光路が真空雰囲気中に維持された場合を含むものである。

【0035】光源部100は、プラズマ発光点120からEUV光を生成する。光源部100は、プラズマ生成のターゲットとなる液滴を噴射するノズル130と、励起レーザ光が照射されなかった液滴を回収して再利用するための液滴回収部140と、回転楕円ミラー150と、フィルタ170とを有する。

【0036】不図示の励起レーザ光源及び集光光学系からなる励起レーザ部から放射された、高出力の励起パルスレーザ光110は、発光点120の位置に集光するように構成されている。またレーザプラズマ光源のターゲットとなる液滴（例えば、Xe）は、ノズル130から一定の時間間隔で連続的に噴射され、集光点120を通過するようになっている。そして上記のように噴射された液滴が、ちょうど120の位置にきた時に、励起パルスレーザ光110がその液滴を照射することで高温のプラズマ発光点120を生成し、このプラズマからの熱放射によってEUV光が放射状に発生する。

【0037】なお、本実施形態はターゲットとしてXeの液滴を用いたが、ターゲットとしてXeガスをノズルから真空中に噴射して、断熱膨張により生じるクラスターを用いたり、Xeガスを金属表面で冷却して固体化したものを用いたり、Cu等の金属を用いたテープを選択してもよい。また、本実施形態はレーザプラズマ方式を採用してEUV光を生成しているが、EUV光源としてアンジュレータを用いてもよい。また、EUV光の製造方法としてZピンチ方式、プラズマ・フォーカス、キャビラリー・ディスチャージ、ホロウカソード・トリガードZピンチ等のディスチャージ方式を使用してもよい。

【0038】プラズマ発光点120から放射されたEUV光は、回転楕円ミラー150により集光されて、EUV光束160として取りだされる。回転楕円ミラー150は、EUV光を効率良く反射するための反射多層膜が成膜されており、高温のプラズマ120からの放射エネルギーを一部吸収するために、露光中に高温になる。そのために材質としては熱伝導性の高い金属等の材料を用いるとともに、不図示の冷却手段を有して、常に冷却されている。フィルタ170は、プラズマや周辺からの飛散粒子（デブリ）をカットしたり、EUV露光に不要な

波長をカットしたりする。EUV光束160は、EUV光束160は、真空容器12及び14の境界面に設けられた窓部210から、真空容器14の照明光学系200に導入される。窓部210は真空を維持したままEUV光束160を通過する機能を有する。

【0039】照明光学系200は、反射型縮小投影光学系100の円弧状の視野に対応する円弧状のEUV光によりマスク300を均一に照明し、回転放物面ミラー220及び260と放物面ミラー240と、反射型インテグレート230及び250と、マスキングブレード270と、リレー光学系282乃至286（以下、特に断らない限り「280」で総括する。）と、補正機構290とを有する。

【0040】回転放物面ミラー220は、窓部210から導入されたEUV光束160を反射して平行光束222を形成する。次に、平行光束となったEUV光222は、複数の凸状円筒面232を有する反射型凸状円筒面インテグレート230に入射する。インテグレート230の各円筒面232により形成された2次光源から放射されるEUV光を放物面ミラー240により集光して重畳することにより、複数の凸状円筒面252を有する反射型インテグレート250の円筒整列方向をほぼ均一な強度分布で照明することができる。

【0041】反射型インテグレート230は複数の円筒面を有し、回転放物面ミラー240と共に、反射型インテグレート250を均一に（即ち、後述するようにはばケーラー照明で）照明する。これにより、後述する円弧照明領域の径方向の光強度分布を均一にすると共に反射型インテグレート250からの有効光源分布を均一にすることができる。反射型インテグレート230、250は、図7に示すような繰返し周期を有する微小な凸又は凹球面を2次元に多数配列したフライアイミラー230Aに置換されてもよい。

【0042】反射型インテグレート250は複数の円筒面を有し、マスク面を均一に照明する。ここで、インテグレート250によって円弧領域を均一に照明する原理について、図2乃至図4を参照して詳細に説明する。ここで、図2(a)は、複数の反射型凸状円筒面252を有するインテグレート250に平行光が入射した場合の模式的斜視図である。光線の入射方向はインテグレート250の場合を表現している。図2(b)は、図2(a)と同様の効果を有する複数の反射型凹状円筒面252Aを有するインテグレート250Aの模式的斜視図である。インテグレート230も、図2(a)に示す反射型凸状円筒面252を有するインテグレート250と同様の構造を有する。インテグレート230及び250は、共に、図2(b)に示す反射型凹状円筒面252Aを有するインテグレート250Aによって置換されてもよく、あるいはこれらの凹凸の組み合わせによって構成されてもよい。

【0043】図2(a)に示すように、複数の円筒面252を有する反射型インテグレート250にほぼ平行なEUV光束を入射すると、インテグレート250によって2次光源が形成されると共に、この2次光源から放射されるEUV光の角度分布が円錐面状となる。次に、この2次光源位置を焦点とする反射鏡で前記EUV光を反射してマスク300あるいはマスク300と共役な面を照明することにより、円弧形状の照明が可能となる。

【0044】図3は反射型凸状円筒面252を有するインテグレート250の部分拡大図、図4(a)及び図4(b)は反射型凸状円筒面252を有するインテグレート250の円筒面252でのEUV光反射を説明するための斜視図及びベクトル図、図5は反射型凸状円筒面252を有するインテグレート250の円筒面252で反射したEUV光の角度分布を説明するための図である。

【0045】複数の円筒面252をもった反射型インテグレート250の作用を説明するために、まず、一つの円筒面反射鏡に平行光が入射した場合の反射光の振る舞いについて図4を参照して説明する。今、図4(a)に示すように、一の円筒面にその中心軸であるZ軸に垂直な面(xy平面)に対して θ の角度で平行光を入射する場合を考える。平行な入射光の光線ベクトルを \vec{P}_1 とし、円筒面形状の反射面の法線ベクトルを \vec{n} とすると、 \vec{P}_1 及び \vec{n} は以下のベクトル式で定義される。なお、便宜上、特に付してある以外は、 \vec{P}_1 や \vec{n} などの頭に付されるベクトルを表す矢印は省略する。

【0046】

【数3】

$$\vec{P}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -\cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix}$$

30

*

$$\vec{P}_2 = \vec{P}_1 - 2(\vec{P}_1 \cdot \vec{n})\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix} + 2\cos\theta\cos\alpha \begin{pmatrix} -\sin\alpha \\ \cos\alpha \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\cos\theta\sin 2\alpha \\ \cos\theta\cos 2\alpha \\ \sin\theta \end{pmatrix}$$

【0054】このとき反射光 P_2 の光線ベクトルをxy平面に射影したベクトルを \vec{Q} とすると、 \vec{Q} は次式で与えられる。

【0055】

【数8】

$$\vec{Q} = \begin{pmatrix} -\cos\theta\sin 2\alpha \\ \cos\theta\cos 2\alpha \end{pmatrix} = \cos\theta \cdot \begin{pmatrix} -\sin 2\alpha \\ \cos 2\alpha \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} -\sin 2\alpha \\ \cos 2\alpha \end{pmatrix}$$

【0056】これより、図5に示す位相空間にプロットすれば、 \vec{Q} は半径 $R = \cos\theta$ の円周上で $-2\phi \leq 2\alpha \leq 2\phi$ の範囲に存在する。即ち、反射光 P_2 は円錐面状の発散光となり、この円錐面の頂点の位置に2次光源が存在することになる。この2次光源は円筒面が凹面であ

*【0047】

【数4】

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} -\sin\alpha \\ \cos\alpha \\ 0 \end{pmatrix}$$

【0048】図4(b)を参照するに、 $-\vec{P}_1$ の \vec{n} への正射影ベクトルを \vec{a} とすると、 \vec{a} は次式で表される。

【0049】

【数5】

$$\vec{a} = |\vec{P}_1| \cos\phi \cdot \vec{n} = |\vec{P}_1| \cdot \frac{(-\vec{P}_1 \cdot \vec{n})}{|\vec{P}_1||\vec{n}|} \cdot \vec{n} = -(\vec{P}_1 \cdot \vec{n})\vec{n}$$

【0050】また、反射光 P_2 の光線ベクトルは、次式で与えられる。

【0051】

【数6】

$$\vec{P}_2 = \vec{a} + \vec{b} = \vec{a} + (\vec{P}_1 + \vec{a}) = \vec{P}_1 + 2\vec{a}$$

【0052】数式3及び4より、 P_2 は次式で与えられる。

【0053】

【数7】

れば反射面の外部に実像として存在し、凸面であれば反射面の内部に、虚像として存在することになる。

40

【0057】また、図3に示すように反射面が円筒面の一部に限られていて、その中心角が 2ϕ である場合は、第5図に示すように反射光 P_2 の光線ベクトルはxy平面上で中心角 4ϕ の円弧となる。

【0058】次に、円筒面の一部からなる反射鏡に平行光が入射し、この2次光源の位置に焦点をもつ焦点距離 f の回転放物面反射鏡と、更にこの回転放物面反射鏡から f だけ離れた位置に被照射面を配置した場合を考える。2次光源から出た光は円錐面状の発散光になり焦点距離 f の反射鏡で反射したのち、平行光となる。このときの反射光は半径 $f \times \cos\theta$ で中心角 4ϕ の円弧状断

面のシートビームになる。従って被照射面上の半径 $f \times \cos \theta$ で中心角 4ϕ の円弧状領域のみが照明されることになる。

【0059】これまでは1つの円筒面反射鏡について説明してきたが、次に、図2(a)に示すように多数の円筒面252を平行に多数並べた広い面積のインテグレート250に、太さDの平行光が図示した方向に入射した場合を考える。先の例と同様に、回転放物面反射鏡とマスク300を配置したとすれば、円筒面を平行に多数並べた反射鏡で反射された光の角度分布は先の例と変わらないので、マスク300上では半径 $f \times \cos \theta$ で中心角 4ϕ の円弧状領域が照明される。また、マスク300上の一点に入射する光は円筒面を平行に多数並べた反射鏡の照射領域全域から到達するので、その角度広がり θ は D/f となる。開口数NAは $\sin \theta$ で与えられ、照明光学系200の開口数は $D/(2f)$ となる。投影光学系400のマスク300側の開口数を NA_{p1} とすると、コヒーレンスファクタ σ は $\sigma = D/(2fNA_{p1})$ となる。従って、インテグレート250に入射する平行光の太さによって、最適なコヒーレンスファクタ σ に設定することができる。

【0060】以上で述べたインテグレート250によって円弧領域を照明する原理と、更にインテグレート230を用いて、円弧領域をより効果的に均一に照明することが可能な本実施形態の主要な構成について、図1のインテグレート230及び250付近を抜粋した図6を参照して、以下に詳細に説明する。

【0061】図6において、インテグレート230の複数の凸状円筒反射面232の直線方向235は、紙面に対して垂直な方向に配置されている。図中、233はインテグレート230の下面である。また、インテグレート250の複数の凸状円筒反射面252の直線方向255は、紙面に対して平行な方向に配置されている。図中、253はインテグレート250の上面である。

【0062】上述したように、2つのインテグレート230及び250の空間的配置を凸状円筒反射面232及び252の整列方向235及び255を互いに直交させることが本実施形態の重要な点であり、これにより以下に示すようにより均一な円弧照明が可能となる。

【0063】ほぼ平行なEUV光束222が、インテグレート230の反射面231に図6に示すように、即ち、方向235に対して垂直に入射すると、インテグレート230の内部に2次光源の虚像が生成されて、比較的小さい所定の発散角 θ_1 で各2次光源からEUV光が反射される。その発散するEUV光を放物面ミラー240を介してインテグレート250の反射面251にはほぼ平行光束として入射させる。

【0064】放物面ミラー240は、その焦点位置がインテグレート230の反射面231にはほぼ一致するように配置されており、反射面231上の各円筒面232か

らの反射光がインテグレート250の反射面251上でそれぞれ重畳するように設定されている。放物面ミラー240は、インテグレート250の円筒反射面251の長手方向に関する光強度分布を均一にすればよいので、放物面断面を有する必要はあるが、必ずしも回転放物面ミラーである必要はない。このように放物面ミラー240はインテグレート250の反射面251上に対して、ほぼケーラー照明となるように配置されている。このような配置とすることで、インテグレート250の反射面251上で、特に、255の方向に対してより均一な強度分布が形成される。

【0065】そして複数の凸状円筒反射面252を有するインテグレート250により反射されたEUV光束は、すでに図2乃至図5を参照して詳細に説明したとおり、回転放物面ミラー260により集光されて、その焦点距離 f の位置に配置されたマスキングブレード270上に、均一な円弧照明領域を形成する。

【0066】マスキングブレード270は、EUV光を吸収する材質により構成された遮光部272と、図6の一部に示す正面図に示すように露光に最適な所望の円弧形状の開口部274とを有する。マスキングブレード270は、円弧照明に寄与しない不要な迷光を遮光すると共に、不図示のスリット幅可変機構により、所望のスリット幅に設定したり、部分的にスリット幅を変えることで照度ムラを良好に補正したりする機能を有する。

【0067】上記のような構成により、円弧照明領域においては、その円弧に沿った角度方向（即ち、 θ 方向）についてはインテグレート250の複数の円筒面252からの複数の光束が重畳されることでその均一性が達成され、円弧に垂直な径方向（即ち、 r 方向）については、インテグレート230からの複数の光束が重畳されることでその均一性が達成されている。これにより従来よりも飛躍的に効率がよく均一な円弧照明を行うことが可能となる。

【0068】マスキングブレード270の円弧形状開口部を通過したEUV光束は、リレー光学系280により所望の倍率に変換されたのち、マスクステージ350に保持された反射型マスク300上に円弧照明領域を形成することによって円弧照明を行う。複数のミラー面から形成されるリレー光学系280は、円弧形状を所定の倍率で拡大または縮小する機能を有する。

【0069】補正機構290は主光線（光軸）調整機構であり、リレー光学系280のミラー位置を微小に偏心移動及び回転移動することにより、反射型マスク300からの反射光が投影光学系400の入射側光軸と良好に一致するように補正する機能を有する。

【0070】また、図8に示すように、マスキングブレード270をマスク300の近傍に配置してリレー光学系280を減少してもよい。ここで、図8は、図1に示す露光装置10の変形例の要部概略図である。図1と同

一の部材には同一の参照符号を付して重複説明は省略する。

【0071】マスク300を含む各ミラーの表面には殆ど直入射のEUV光に対して高い反射率を得るために、屈折率の差が大きく吸収が小さい2種類の材料層を露光波長の約半分の周期で繰り返し積層させた多層膜が成膜されている。できるだけ高い反射率を得るために、材料としてはMo及びSiを用いるのが通常であるが、その場合においても得られる反射率は、約60%から70%である。

【0072】従って照明光学系200において、反射強度の損失を抑えるためには、使用するミラー枚数を最小にする必要がある。本実施形態の特徴は、円弧形状の開ロ部を有するマスキングブレード270を、反射型マスク300の反射面近傍に配置することで、第1図におけるリレー光学系282及び284を省略し、照明光学系200の効率を向上させている点である。

【0073】次に、所望の照明条件を設定することが可能な本発明の別の実施形態について図9を参照して説明する。ここで、図9は、本発明の第3の実施形態の露光装置10Bを示す概略図である。

【0074】図1に示す露光装置10と対比すると、露光装置10Bは、所望の照明条件に応じて切り替え可能な2つの反射型インテグレート230及び230Bと、絞り236及び256と、絞り駆動系238及び258とを有する。

【0075】反射型インテグレート230及び230Bは、複数の凸状円筒面を有する反射型インテグレートであるがその円筒面の曲率半径(と、従ってパワー)が互いに異なる。以下、インテグレート230と230Bを切り替えることで、コヒーレンスファクタσ、即ち、照明系の開口数を所望の値に設定する方法について説明する。

【0076】図10は、複数の凸状円筒反射面232を有するインテグレート230の表面の模式的な図であり、図11はインテグレート230Bの表面の模式的な図である。ここでインテグレート230と230Bの円筒面232及び232Bの曲率半径 r_1 及び r_2 は $r_1 < r_2$ に設定されている。

【0077】今、図10において、紙面上方から平行光束がインテグレート230の凸状円筒反射面231に入射した場合を考える。この場合、凸状円筒反射面231によって光束は発散するが、その集光点は凸面の内部の曲率中心Oから距離 $r_1/2$ の位置に虚像として存在する。従って、反射光は次式で与えられる発散角 θ_1 で発散する。

【0078】

【数9】

$$\theta_1 \cong \frac{2W}{r_1}$$

【0079】同様に、インテグレート230Bにおいては、集光点は凸状円筒面232Bの曲率中心Oから距離 $r_2/2$ の位置に虚像として存在する。従って、反射光は次式で与えられる発散角 θ_2 で発散する。

【0080】

10 【数10】

$$\theta_2 \cong \frac{2W}{r_2}$$

【0081】ここで、 $r_1 < r_2$ より、 $\theta_1 > \theta_2$ の関係が成り立つ。つまり、インテグレート230により反射する光束の発散角 θ_1 の方がインテグレート230Bにより反射する光束の発散角 θ_2 よりも大きくなる。

【0082】図12及び図13は、インテグレート230と230Bとの切り替えによって照明光学系200の開口数を切り替える方法を説明する模式図である。図12において、ほぼ平行なEUV光束222が絞り236を経てインテグレート230の反射面231に図に示すように入射すると、インテグレート230の内部に2次光源の虚像が生成されて、所定の発散角 θ_1 で各2次光源からEUV光が反射される。その発散するEUV光を焦点距離 f_1 の放物面ミラー240により集光して、絞り256を介してインテグレート250の反射面251にはほぼ平行光束として入射する。

30 【0083】複数の凸状円筒反射面251を有するインテグレート250により反射されたEUV光束は、回転放物面ミラー260により集光されて、その焦点距離 f_2 の位置に配置されたマスキングブレード270上に、均一な円弧照明領域を形成する。ここで、マスキングブレード270における照明光学系200の開口数を NA_1 は次式で与えられる。

【0084】

【数11】

$$NA_1 = \frac{\theta_1'}{2} \cong \frac{f_1 \cdot \theta_1}{2f_2}$$

【0085】開口数 NA_1 は反射型マスク300上における照明光学系200の開口数に比例する量であり、発散角 θ_1 に比例する。

【0086】図13に示すように、インテグレート230を230Bに不図示の切り替え機構により切り替えた場合、同様に、マスキングブレード270における照明光学系200の開口数 NA_2 は次式で与えられる。

【0087】

50 【数12】

$$NA_2 = \frac{\theta_2'}{2} \cong \frac{f_1 \cdot \theta_2}{2f_2}$$

【0088】 $\theta_1 > \theta_2$ から、インテグレータ230を用いた場合はインテグレータ230Bを用いた場合よりも大きな照明光学系200の開口数が得られ、コヒーレンスファクタ σ が大きくなる。

【0089】上記の説明では、2個のインテグレータ230及び230Bを切り替える例を示したが、コヒーレンスファクタ σ を段階的に変化させるために、2個以上10の発散角の異なるインテグレータ230をターレットなどを用いて切り替えるように構成してもよい。インテグレータ230の切り替えに応じて、絞り256を切り替えてインテグレータ250への入射光束径を所望の大きさに制御することで、更に精度の高い σ の制御を行ってもよい。

【0090】絞り236は、反射型インテグレータ230又は230Bの前面に設けられ、遮光部237aと開口部237bとを有する。絞り236は絞り駆動系238によって駆動されて開口部237bの開口径を連続的に可変することができる。また、絞り236を反射型インテグレータ230又は230Bの表面上又は近傍に置くことで、一度絞り236を通過した光束がケラれることなく、もう一度、絞り236を通過できるようにすることもできる。開口部237bの開口径は、絞り駆動系238に入力された不図示の制御系からの信号により調整される。絞り駆動系238には、カムを利用した虹彩絞り装置など当業界で既知のいかなる構成をも適用することができる。

【0091】絞り236の開口径を変えることで（図中に点線で示すように）インテグレータ250に入射する光束の紙面に平行な方向への広がりを調整することができる。即ち、図9において絞り236の開口径が大きくなれば、図9においてこれによってマスキングブレード270において照明領域となる円弧スリットの径方向の幅を調整することが可能である。また、インテグレータ230、230bの切り換えだけでなく絞り256を調節することによってインテグレータ250に入射する光線の太さDを変更して、コヒーレンスファクタ σ を所望のものに変更したり照度ムラを補正したりすることもできる。

【0092】絞り256は、反射型インテグレータ250の前面に設けられ、絞り駆動系258によって駆動されて開口径を連続的に可変して所望の有効光源分布を形成することができる。絞り256は遮光部257aと開口部257bとを有する。また、絞り256を反射型インテグレータ250の表面又は近傍に置くことで、一度絞り256を通過した光束がケラれることなく、もう一度、絞り256を通過できるようにすることもできる。

【0093】絞り256を介して複数の凸状円筒反射面

を有するインテグレータ250により反射されたEUV光束は、回転放物面ミラー260により集光されて、その焦点位置に配置されたマスキングブレード270上に、均一な円弧照明領域を形成する。

【0094】以下、図14及び図15を参照して、絞り256の切り替えにより輪帯照明等の変形照明を行う方法について説明する。図14(a)乃至(c)は、絞り256に適用可能な絞りを示す平面図である。図14(a)は通常照明の場合の絞り256Aを示し、図14(b)はいわゆる輪帯照明の場合の絞り256Bを示し、図14(c)はいわゆる四重極照明の場合の絞り256Cを示している。このようないくつかの開口パターンを図9の絞り256に示すように、例えば、ターレットとして用意しておき、絞り駆動系258により不図示の制御系からの信号を受けてターレットを回転させることで、所望の開口形状に切り替えることができる。また、ターレットを用いずに他の機械的な方法、例えば、複数の絞りを並べて順次切り替えてもよい。

【0095】絞り256は図9に示すように、インテグレータ250の反射面251近傍に配置される。従って、インテグレータ250に入射する光束の入射角を θ とすると、インテグレータ250の反射面251において、光束径は光束がインテグレータ250へ入射する際の入射面に沿う方向（紙面に平行な方向）に $1/\cos\theta$ の倍率で伸長する。これにより絞り256の開口部257bの形状も同一方向に $1/\cos\theta$ の倍率で伸長しておく必要がある。図14において、例えば、絞り256Aは、入射光束径を円形に絞るために用いられるが、この楕円の縦横比は $1/\cos\theta$ になっている。絞り256B及び256Cも同様である。

【0096】次に、絞り256によって変形照明が行われる原理について、輪帯照明モードとする絞り256Bを例に説明する。変形照明法は、数式1において比例定数 k_1 の値を小さくすることにより微細化を図る超解像技術（RET: Resolution Enhanced Technology）の一つである。

【0097】図15は、図9に示すインテグレータ250、回転放物面ミラー260、マスキングブレード270を抜き出した図であり、図15(a)は側面図、図15(b)はミラー260を透過した状態で見た上面図である。輪帯照明モードとする絞り256Bは図15

(a)に示すように配置されるが図15(b)では説明を容易にするために図示していない。

【0098】反射型インテグレータ250に入射した光束は、絞り256によって光軸中心部部分と外径部の一部を遮光されて楕円状の輪帯形状分布259で反射する。分布259の形状は絞り256Bの開口部の形状に一致する。この光束を回転放物面反射鏡260により集光して、その焦点距離 f_2 の位置に配置したマスキングブレード270の位置に円弧形状の均一な照明領域を形

成する。この時、光束の中心を遮光されているために、集光された光束は図15のハッチング部262に示す光束となる。これは図15(b)においても同様であり、ハッチング部264に示す光束となる。このように、反射型インテグレータ250は、円弧領域の角度方向には二次光源を重畳し、円弧領域の径方向には全ての光束を一点に集光するようにマスク300を(クリティカル照明によって)照明する。これは主光線と光学軸との交点の位置、即ち、瞳面位置295において278のような分布、即ち、輪帯照明が行われていることを示している。

【0099】再び、図1に戻り、本実施形態の露光方法について引き続き説明する。なお、マスク300以降は図8及び図9でも同様である。

【0100】反射型マスク300は多層膜反射鏡の上にEUV吸収体などからなる非反射部を設けた転写パターンが形成されている。円弧形状に照明された反射型マスク300からの回路パターン情報を有するEUV反射光は、投影光学系400により露光に最適な倍率で感光材が塗布された被処理体500に投影結像されることで、回路パターンの露光が行なわれる。本実施例の投影光学系400は6枚のミラーから構成されている反射型投影光学系であるが、ミラーの枚数は6枚に限定されず、4枚、5枚、8枚など所望の数を使用することができる。

【0101】上記被処理体500はウェハステージ550に固定されており、紙面上で上下前後に平行移動する機能を持ち、その移動は不図示のレーザ干渉計等の測長器で制御されている。そして、投影光学系400の倍率をMとすると、例えば反射型マスク300を紙面に平行な方向に速度vで走査すると同時に、被処理体500を紙面に平行な方向に速度 v/M にて同期走査することで、全面露光が行なわれる。

【0102】本実施形態ではウェハへの露光としているが、露光対象としての被処理体500はウェハに限られるものではなく、液晶基板その他の被処理体を広く含む。被処理体500にはフォトレジストが塗布されている。フォトレジスト塗布工程は、前処理と、密着性向上剤塗布処理と、フォトレジスト塗布処理と、プリベーク処理とを含む。前処理は洗浄、乾燥などを含む。密着性向上剤塗布処理は、フォトレジストと下地との密着性を高めるための表面改質(即ち、界面活性剤塗布による疎水性化)処理であり、HMDS(Hexamethyl-disilazane)などの有機膜をコート又は蒸気処理する。プリベークはベーク(焼成)工程であるが現像後のそれよりもソフトであり、溶剤を除去する。

【0103】ウェハステージ550は被処理体500を支持する。ステージ550は、当業界で周知のいかなる構成をも適用することができ、例えば、リニアモータを利用してXYZ方向に被処理体500を移動する。マス

ク300と被処理体500は、図示しない制御部により制御され同期して走査される。また、マスクステージ350とウェハステージ550の位置は、例えば、レーザ干渉計などにより監視され、両者は一定の速度比率で駆動される。

【0104】次に、図16及び図17を参照して、上述の露光装置10を利用したデバイスの製造方法の実施例を説明する。図16は、デバイス(ICやLSIなどの半導体チップ、LCD、CCD等)の製造を説明するためのフローチャートである。ここでは、半導体チップの製造を例に説明する。ステップ1(回路設計)ではデバイスの回路設計を行う。ステップ2(マスク製作)では、設計した回路パターンを形成したマスクを製作する。ステップ3(ウェハ製造)ではシリコンなどの材料を用いてウェハを製造する。ステップ4(ウェハプロセス)は前工程と呼ばれ、マスクとウェハを用いてリソグラフィ技術によってウェハ上に実際の回路を形成する。ステップ5(組み立て)は後工程と呼ばれ、ステップ4によって作成されたウェハを用いて半導体チップ化する工程であり、アセンブリ工程(ダイシング、ボンディング)、パッケージング工程(チップ封入)等の工程を含む。ステップ6(検査)では、ステップ5で作成された半導体デバイスの動作確認テスト、耐久性テストなどの検査を行う。こうした工程を経て半導体デバイスが完成し、これが出荷(ステップ7)される。

【0105】図17は、ステップ4のウェハプロセスの詳細なフローチャートである。ステップ11(酸化)ではウェハの表面を酸化させる。ステップ12(CVD)では、ウェハの表面に絶縁膜を形成する。ステップ13(電極形成)では、ウェハ上に電極を蒸着などによって形成する。ステップ14(イオン打ち込み)ではウェハにイオンを打ち込む。ステップ15(レジスト処理)ではウェハに感光剤を塗布する。ステップ16(露光)では、露光装置1によってマスクの回路パターンをウェハに露光する。ステップ17(現像)では、露光したウェハを現像する。ステップ18(エッチング)では、現像したレジスト像以外の部分を削り取る。ステップ19(レジスト剥離)では、エッチングが済んで不要となったレジストを取り除く。これらのステップを繰り返し行うことによってウェハ上に多重に回路パターンが形成される。本実施例の製造方法によれば従来よりも高品位のデバイスを製造することができる。このように、かかる露光装置10を使用するデバイス製造方法、並びに結果物としてのデバイスも本発明の一側面として機能するのである。

【0106】以上、本発明の好ましい実施例について説明したが、本発明はこれらの実施例に限定されないことはいうまでもなく、その要旨の範囲内で種々の変形及び変更が可能である。例えば、本実施形態ではEUV光を使用して説明したが、本発明はX線領域の光源にも適用

することができる。

【0107】

【発明の効果】本発明による照明装置及び露光装置によれば、EUV光を利用して照明条件を所望の条件に変更可能であり、また、変形照明により従来よりも高解像度を達成することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の第1の実施形態の露光装置を示す概略図である。

【図2】 図1に示す露光装置の反射型インテグレータに適用可能な2種類のインテグレータを示す概略斜視図である。

【図3】 図2(a)に示す凸状円筒面を有する反射型インテグレータの動作を説明するための模式図である。

【図4】 図3に示す反射型インテグレータの円筒面における光束反射を説明するための模式的斜視図である。

【図5】 図4に示す円筒面で反射した光束の角度分布を説明するための図である。

【図6】 図1に示す露光装置の2つのインテグレータによる円弧照明を形成する拡大図である。

【図7】 図1に示す光源側の反射型インテグレータの変形例を示す概略斜視図である。

【図8】 本発明の第2の実施形態の露光装置を示す概略図である。

【図9】 本発明の第3の実施形態の露光装置を示す概略図である。

【図10】 図9に示す露光装置に設けられる一方の光源側インテグレータの模式図である。

【図11】 図9に示す露光装置に設けられる他方の光源側インテグレータの模式図である。

【図12】 図9に示す露光装置の光源側インテグレータの切り替えによって照明光学系の開口数を切り替える方法を説明する模式図である。

【図13】 図9に示す露光装置の光源側インテグレータの切り替えによって照明光学系の開口数を切り替える*

*方法を説明する模式図である。

【図14】 図9に示す露光装置のマスク側インテグレータに使用される絞りの例を示す平面図である。

【図15】 図9に示す露光装置のマスク側インテグレータ、回転放物面ミラー、マスキングブレードを抜き出した図である。

【図16】 デバイス（ICやLSIなどの半導体チップ、LCD、CCD等）の製造を説明するためのフローチャートである。

【図17】 図16に示すステップ4のウェハプロセスの詳細なフローチャートである。

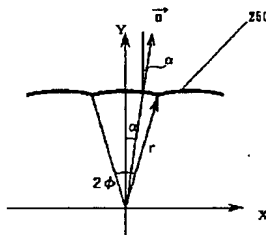
【図18】 従来の露光装置の概略図である。

【図19】 図18に示す露光装置のマスクの照明領域と露光に使用される領域との関係を説明するための平面図である。

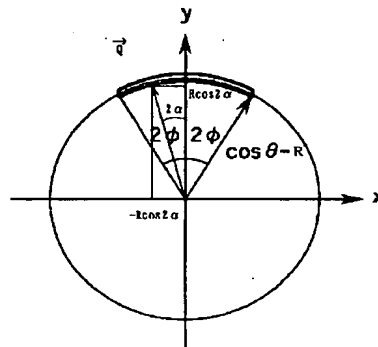
【符号の説明】

10、10A、10B	露光装置
100	光源部
200	照明光学系
230、230A、230B	反射型インテグレータ
231	反射面
232	円筒面
236	絞り
240	放物面ミラー
250、250A	反射型インテグレータ
251	反射面
252	円筒面
256、256A-C	絞り
270	マスキングブレード
280(282-288)	リレー光学系
300	反射型マスク
400	投影光学系
500	被処理体

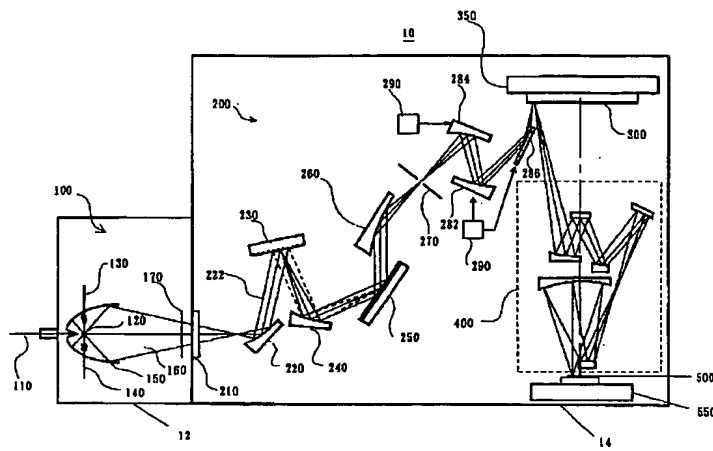
【図3】



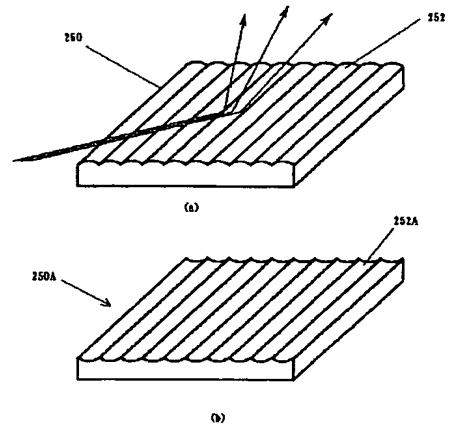
【図5】



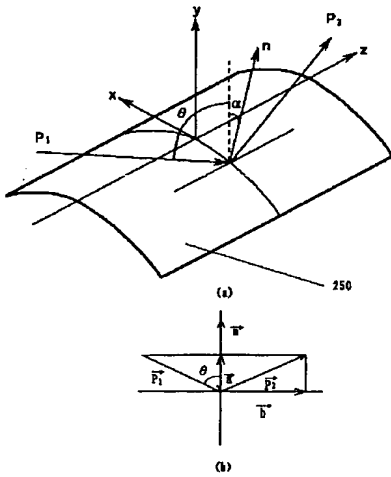
【図1】



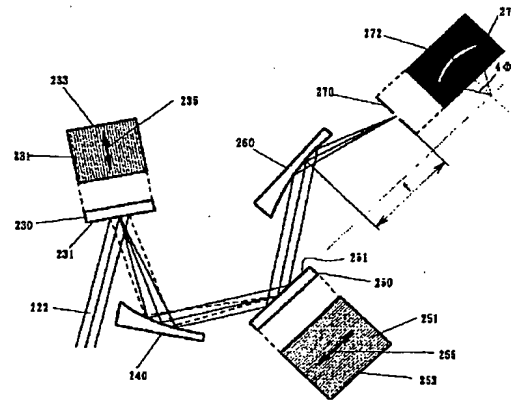
【図2】



【図4】

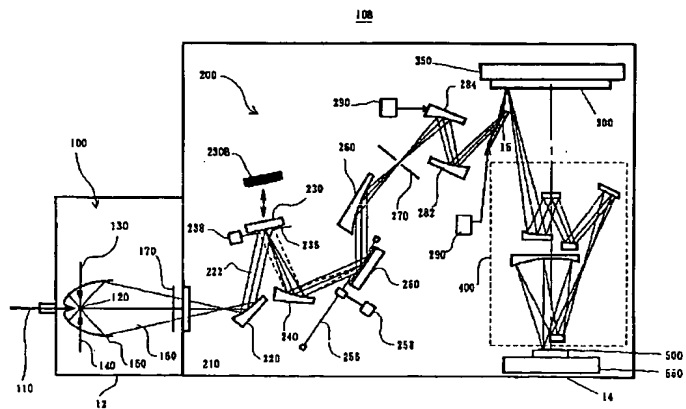
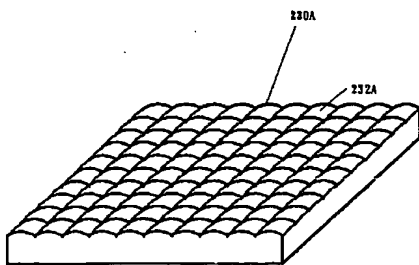


【図6】

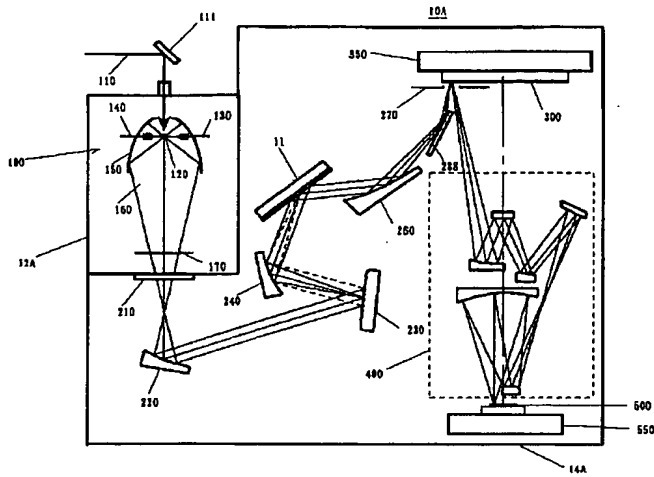


【図9】

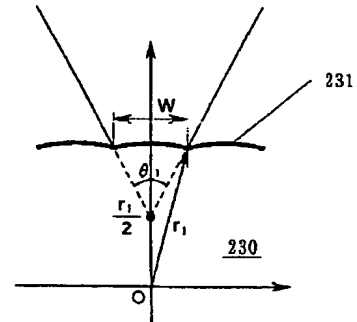
【図7】



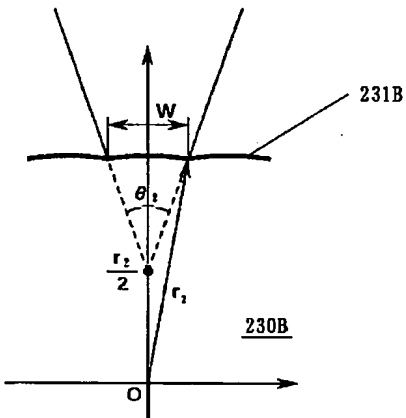
【図8】



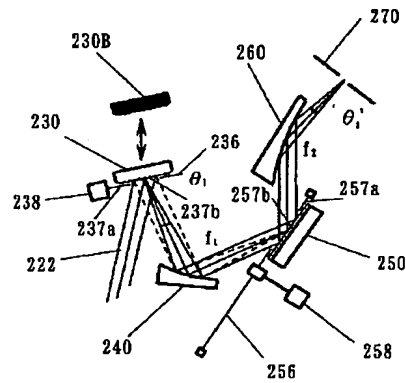
【図10】



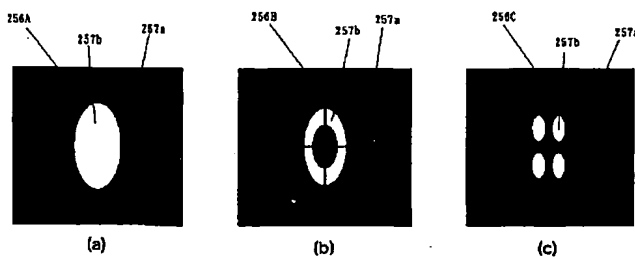
【図11】



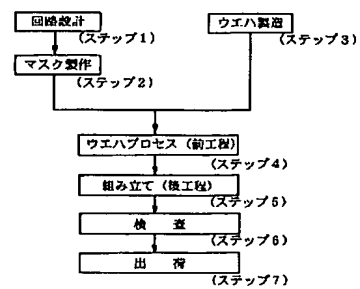
【図12】



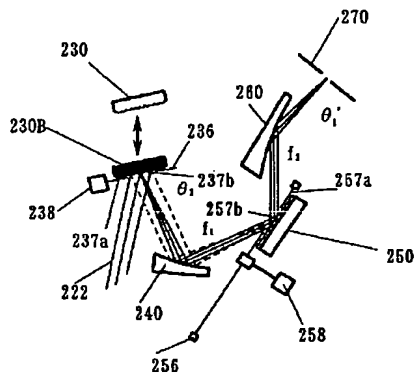
【図14】



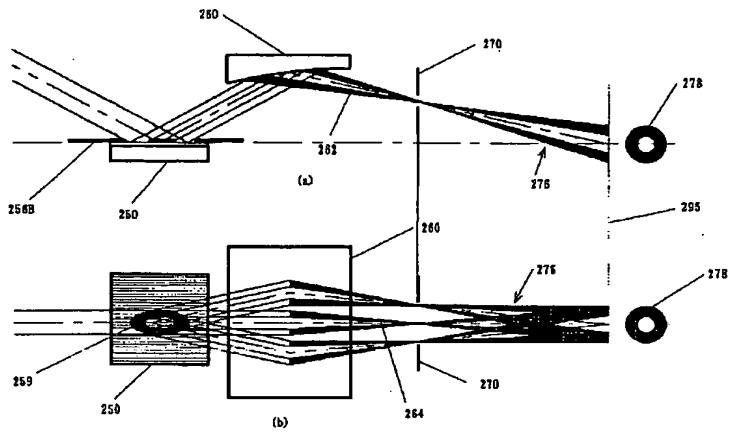
【図16】



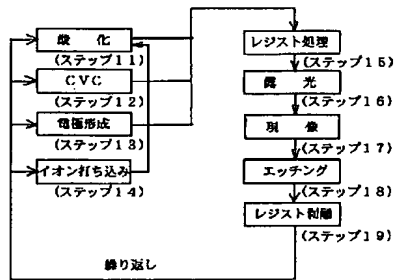
【図13】



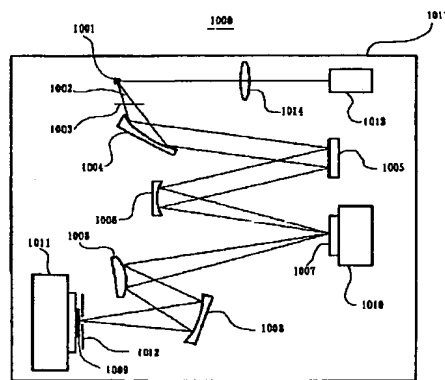
【図15】



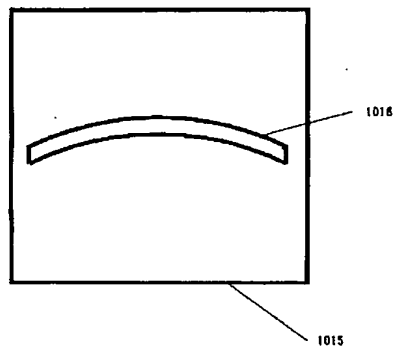
【図17】



【図18】



【図19】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.⁷

G 0 3 F 7/20

識別記号

5 2 1

F I

H 0 1 L 21/30

テーマコード (参考)

5 2 7

5 1 7

5 3 1 A

Fターム(参考) 2H042 DA08 DA09 DB02 DB13 DD06
DD08 DD10 DE04
2H052 BA03 BA09 BA12
2H087 KA21 KA29 NA04 TA00 TA02
TA06
5F046 BA05 CA08 CB02 CB03 CB05
CB13 CB17 CB23 GA03 GA07
GB01 GC03 GD10